

KOKSNES TEHNOLOĢIJU HAKATONS

Vidzemes Augstskola

23.- 25. februāris, 2024

Iceland
Liechtenstein
Norway grants

VA
VIDZEMES
AUGSTSKOLA

 VIDZEMES
UZŅĒMĒJDARBĪBAS CENTRS



Līdzfinansē
Eiropas Savienība

Hakatona apraksts

Hakatona laikā koka ēku būvniecības, kokrūpniecības, kokapstrādes, koka izstrādājumu speciālisti, studenti, inženieri, uzņēmēji u.c. interesenti, izmantojot hakatona un dizaina metodes, sadarbosies ar nozares pārstāvjiem, ekspertiem un mentoriem, lai 48 stundu garumā bez atlīdzības strādātu pie kāda no 4 izaicinājumiem. Procesa mērķis ir izprast nozares aktuālākos izaicinājumus un piedāvāt praktiskas idejas izaicinājumu risināšanai kādā no piedāvātajām tēmām.

Ja tiks risināta konkrēta MVU izaicinājumi un vajadzības, veicinot konkrēta uzņēmuma produkta vai pakalpojuma attīstību, var tikt piemērots de minimis atbalsts, tāpat arī tas tiks piemērots dalībniekiem, kuri kā balvu saņems iespēju piedalīties pieredzes apmaiņas braucienā uz Norvēģiju vai iespēju turpināt idejas attīstību ar individuālu mentoru. Hakatons norisinās no 23. līdz 25. februārim, klātienē, Vidzemes Augstskolas telpās.

Hakatona darba valodas ir angļu.

Svarīgākās saites:

Mājaslapa un programma: <https://hakatons.vidzeme.lv/>

Pieteikšanās forma:

https://forms.office.com/pages/responsepage.aspx?id=_a1474k8dE2TP0HB0nxECTBTixzb84VPhimqbiWCRRhUNUUXTDhTTTTVESjJSOFU2N0xLWlpCV1Y3NyQIQCN0PWcu

Facebook pasākums: <https://facebook.com/events/s/ieplano-koksnes-tehnologiju-ha/308773605331587/>

Dalībnieki un komandas

Sākot ar 23. februāri, komandas uzsāks darbu pie savas idejas vai projekta, ko attīstīs hakatona laikā. Hakatonā komandās strādās vairāk nekā 30 dažādu industriju pārstāvji. Komandas sastāv vismaz no 3-4 komandas dalībniekiem. Autortiesības uz Hakatona laikā izstrādātajiem risinājumiem un idejām pieder komandai, kas to izstrādājusi. Hakatona dalībnieki apņemas respektēt trešo pušu autortiesības.

Komandas var izvēlēties savu ideju attīstīt vienā no 4 izaicinājumiem:

- **Digitalizācija koka un apritīgu ēku būvniecībā**

Mūsdienās kvalitatīvs liela mēroga būvniecības process vairs nav iedomājams bez digitalizācijas. Tajā pat laikā, būvniecības nozarei ir milzīga ietekme uz vidi – jauno resursu patēriņš, dažāda veida piesārņojums, atkritumu radīšana. Mēs izaicinām komandas meklēt idejas koka un apritīgu ēku būvniecības digitalizācijai, lai padarītu vidi saudzējošas metodes visiem pieejamākas. Vai tā būtu vieglāka bezatkritumu būvniecības projektēšana un būvniecība, būvlaukuma procesu un resursu optimizācija vai kas cits, tas ir komandu ziņā!

- **Atkārtoti izmantojamas un transformējamas skatuves**
Festivālu arhitektūra visā pasaulē izceļas ar dažādiem krāšņiem, bet tomēr arī īslaicīgiem risinājumiem. Kāda izskatītos skatuve, kura būvēta koka konstrukcijās, pielāgota dažādu mūziķu akustiskajām vajadzībām un ir pielāgojama gadu no gada, ļaujot attīstīt festivāla tēlu, tajā pat laikā neizšķērdējot dabas resursus? Aicinām komandas piedāvāt risinājumus 3 dažādām muzicēšanas un performēšanas vietām vēsturiskā vidē.
- **Transformējami koka interjeri**
Koks ir lielisks materiāls ne tikai ēku konstruktīvajiem elementiem, bet arī interjēra un mēbeļu risinājumiem, radot siltu un patīkamu vidi, kur uzturēties. Kā atrisināt mazu telpu, kurā iespējamas dažādas aktivitātes, piemēram, galda spēles ar draugiem, videokonference vai atelpa no ikdienas trokšņiem? Izaicinām komandas piedāvāt risinājumus nelielas multifunkcionālas telpas koka modulim ar pielāgojamām un transformējamām koka mēbelēm.
- **Atvērtais izaicinājums**
Šajā izaicinājuma kategorijā ikvienam ir iespēja attīstīt savu ideju vai risināt kādu izaicinājumu ilgtspējīgas būvniecības un kokrūpniecības jomā.

NĀKAMIE SOĻI:

1. Ja vēl neesat paspējuši to izdarīt, aizpildiet pieteikuma formu, reģistrējot savu un/vai savas komandas dalību hakatonā. Dalībnieku pieteikšanās atvērta līdz 19. februārim!
2. Īsi pirms hakatona norises, organizatoru komanda ar jums sazināsies, lai nosūtītu visu nepieciešamo tehnisko informāciju par hakatona norisi (vietu, laiku, precizējošu informāciju par pieejamo transportu nokļūšanai līdz hakatona norises vietai).
3. Komandu noformēšana individuālajiem dalībniekiem (bez esošas komandas) norisināsies hakatona atklāšanas dienā klātienē.
4. Ja jūsu komandai ir nepieciešams papildus tehniskais nodrošinājums, kas nav minēts sadaļā "Tehniskais nodrošinājums", lūdzam par to sazināties ar hakatona organizatoru komandu.

KOMANDU UN IDEJU NOFORMĒŠANA

Hakatons ir ideju sprints, kas ilgst 48 stundas un tā laikā tiek veidoti jaunu risinājumu sākotnējās idejas un prototipi, ko vēlāk iespējams īstenot dzīvē. Pieteikties hakatonā iespējams gan ar jau gatavu komandu un ideju, gan arī individuāli ar vai bez esošas idejas. Ja ideja izveidota jau pirms hakatona sākuma, tā norises laikā būs nepieciešams uzrādīt idejas attīstības progresu. Komandu noformēšana individuālajiem dalībniekiem tiks organizēta klātienē hakatona atklāšanas dienā. Savukārt, komandām, kas būs noformētas bez esošas idejas, uzdevums pirmajā dienā būs nonākt pie īsā laika posmā attīstāmas idejas vienā no 4 augstāk minētajiem izaicinājumiem.

Hakatonā norise

PROGRESA KONTROLPUNKTI (*eng. check-points*)

Komandām vai to pārstāvjiem noteiktos laikos individuāli ar mentoriem un moderatoru komandu ir jāizrunā izdarītais un sasniegtais progress. Kontrolpunktu sarunu norisi koordinēs moderators. Komandas šajos kontrolpunktos ar mentoriem diskutēs par to, kā līdz šim veicies hakatonā, apmainoties ar informāciju, ieteikumiem un idejām. Progresā kontrolpunktu galvenais mērķis ir noteiktos hakatona laikos ar mentoriem izrunāt līdz šim sasniegto progresu un saprast, kā efektīvāk virzīties tālāk.

Lai gan komandu mentori atbalstam un jautājumiem būs pieejami visu hakatona norises laiku, it īpaši, speciāli paudzētos mentoru pastaigu laikos, progresā kontrolpunkti komandām ir obligāti!

Sestdiena	09:00	1. kontrolpunkts
Svētdiena	09:00	2. kontrolpunkts

MENTORI

Hakatonā laikā būs pieejami mentori. Mentori ir būvniecības, arhitektūras, digitalizācijas, kokrūpniecības nozares pārstāvji, privātā un publiskā sektora pārstāvji. Komandām ir iespējai uzdot nepieciešamos jautājumus padziļinātai tēmas vai jautājuma izpētei, izprast hakatona konceptu un uzdevumus, lai komandas veiksmīgāk sasniegtu rezultātus. Mentori atbalstam būs pieejami gan klātienē hakatona norises vietā, gan attālināti. Lai koordinētu mentoru iesaisti, hakatona laikā tiks noteikti mentoru pastaigu laiki, kuros tie apmeklēs visas komandas.

Atcerieties, ka mentori ir šeit, lai palīdzētu un konsultētu. Mentoriem nevajadzētu būt komandas dalībniekam vai darīt komandas darbu. Mentori ir šeit, lai dotu komandām motivāciju, virzītu viņus uz rezultātus, sniegtu padomus par struktūru, sniegtu atsauksmes, pārbaudītu viņu progresu. Komandām ir iespēja mentoriem uzdot jautājumus visa hakatona garumā!

Komandu asistēšanu dažādos koordinēšanas jautājumos veiks hakatona moderatora komanda.

TEHNISKAIS NODROŠINĀJUMS

Dalībniekiem ideju attīstībai un prototipu būvēšanai būs pieejamas arī praktiskas iekārtas:

- Zāģi
- Urbji
- Instrumentu statīvi

Par papildu iekārtu pieejamību, lūgums sazināties laicīgi ar hakatona organizatoru komandu, lai noskaidrotu pieejamību.

ORGANIZATORI

Hakatonu organizē Vidzemes plānošanas reģiona uzņēmējdarbības centrs un Vidzemes Augstskola.

Koksnes tehnoloģiju hakatons norisināsies Vidzemes plānošanas reģiona Vidzemes uzņēmējdarbības centra projektā "Uzņēmējdarbības atbalsta pasākumi Vidzemes plānošanas reģionā", ko līdzfinansē Islande, Lihtenšteina un Norvēģija, izmantojot EEZ grantus, kā arī ar Erasmus+ jaukta tipa intensīvās programmas (no angļu val.: Blended Intensive Program) atbalstu.

Programmas galvenie pieturpunkti

Pasākuma pilnu programmu skatīt mājaslapā.

23. februāris		
	17:00	Ierašanās un reģistrācija
	18:30	Hakatona atklāšana
		Izaicinājumu prezentācija un dalīšanās komandās
	19:40	Vakariņas un tīklošanās
		Ideju radīšanas darbnīca
	21:30	Komandu darba sākums
24. februāris		
	8:00	Brokastis
	9:00	1. Kontrolpunkts
		Prototipēšanas darbnīca
	12:30	Pusdienas un tīklošanās
	13:30	Mentoru pastaiga
	18:00	Vakariņas

	19:00	Piĉa prezentāciju darbnīca un mentoru pastaiga
		Turpinās komandu darbs
25. februāris		
	8:00	Brokastis
	9:00	2. Kontrolpunkts
	11:30	Mentoru pastaiga
	13:00	Pusdienas
	14:00	Piĉa prezentāciju gatavošana
	16:00	Ideju prezentēšana un žūrijas balsojums
	18:00	Noslēguma ceremonija

Vērtēšanas kritēriji

Hakatonā rezultātā komandas ir izstrādājušas risinājumu, kas atbilst vienai vai vairākām no hakatona izaicinājumu tēmām:

- Digitalizācija koka un aprītīgu ēku būvniecībā;
- Atkārtoti izmantojamas un transformējamas skatuves;
- Transformējami koka interjeri;
- Atvērtais izaicinājums.

Lai komanda kvalificētos gala prezentācijai, tai ir nepieciešams piedalīties abos kontrolpunktos.

Žūrijas locekļi komandas izvērtēs 10 baļļu sistēmā, kur 1 ir zemākais un 10 - augstākais vērtējums. Vērtējums tiks veikts pēc šādiem kritērijiem:

- Piedāvātā risinājuma atbilstība Hakatona tematikai;
- Risinājuma novitāte (inovitāte) un aktualitāte;
- Risinājuma fiziskais vai digitālais prototips;
- Komandas darbs un noslēguma prezentācija.

Nr.	Kritērijs	Iespējamie punkti	Kritērija indikatīvais skaidrojums
1	Piedāvātā risinājuma atbilstība Hakatona tematikai	1-10	<ul style="list-style-type: none"> - Risinājuma atbilstība hakatona tematikai; - Tam ir pielietojuma potenciāls reālajā dzīvē; - Risinājums ir finansiāli un funkcionāli pamatots;

Hakatona balvas

Hakatonā katra izaicinājuma labākā risinājuma piedāvājuma komandai, ja tā atbilst vērtēšanas kritēriju prasībām, paredzēta balva. Lai komanda varētu pretendēt uz balvu, tai jāpiedalās Hakatonā visā tā garumā, jākonsultējas ar mentoriem, jāpiedalās kontrolpunktos un gala prezentācijā.

Hakatona balvas nodrošina izaicinājumu turētāji.

Digitalizācija koka un apritīgu ēku būvniecībā

Izaicinājuma balva ir pieredzes apmaiņas brauciens uz Norvēģiju, kur nodrošina Vidzemes Plānošanas reģiona uzņēmējdarbības centrs.

Atkārtoti izmantojamas un transformējamās skatuves

Izaicinājuma balvā ir Valmiermuižas etnomūzikas festivāla divas biļetes katram komandas dalībniekam un aicinājums attīstīt ideju realizācijai kopā ar festivāla organizatoriem.

Transformējami koka interjeri

Izaicinājuma balvā ir dāvanu kartes komandas dalībniekiem no SIA BRAIN GAMES.

Atvērtais izaicinājums

Šajā kategorijā Vidzemes Plānošanas reģiona uzņēmējdarbības centrs piedāvā nodrošināt individuālu mentoru pēc Hakatona norises izstrādātā risinājuma attīstībai.

Rīcības kodekss

Esiet laipni pret citiem dalībniekiem, organizatoriem un mentoriem - mēs visi esam šeit viena mērķa sasniegšanai.

Dalībniekiem, kas pārkāpj šos noteikumus, pēc hakatona organizatoru ieskatiem var tikt piemērotas sankcijas vai izraidīšana no pasākuma. Rīcības kodeksa noteikumiem ir pakļauti arī organizatori un mentori.

IZPILDE

Dalībniekiem, kuriem tiek lūgts pārtraukt jebkādu uzmākšanos, ir nekavējoties jārīkojas. Ja dalībnieks iesaistās uzmācīgā uzvedībā, pasākuma organizatori patur tiesības veikt jebkādas darbības, lai pasākums būtu visiem dalībniekiem patīkams. Tas ietver likumpārkāpēja brīdināšanu vai izraidīšanu no pasākuma. Mēs sagaidām, ka dalībnieki pasākuma laikā ievēros šos noteikumus.

Aizskaršana (iekļauj, bet neaprobežojas ar zemāk minēto):

- Mutiski vai rakstiski komentāri, kas pastiprina sociālās dominēšanas struktūras saistībā ar dzimumu, dzimumidentitāti un izpausmēm, seksuālo orientāciju, invaliditāti, fizisko izskatu, ķermeņa izmēru, rasi, vecumu, reliģiju, politiskajām interesēm;
- Seksuāla rakstura attēli
- Apzināta iebiedēšana, vajāšana vai sekošana;
- Uzmācīga fotografēšana vai ierakstīšana;
- Ilgstoši traucējumi sarunās vai citos pasākumos;
- Nevēlams fiziskais kontakts;
- Jebkuras iepriekš minētās rīcības atbalstīšana vai iedrošināšana uz to

ZIŅOŠANA

Ja kāds liek jums vai kādam citam justies nedroši vai nevēlami, lūdzu, ziņojiet par to pēc iespējas ātrāk. Ja redzat vai dzirdat kādu darām kaut ko, kas varētu pārkāpt šo Rīcības kodeksu, lūdzu, ziņojiet par to. Ziņotājiem ir tiesības palikt anonīmiem.

Vajadzīga palīdzība?

Telefons: +371 28338031

Epasts: ieva.kreile@vidzeme.lv ; marijakatrina.dambe@va.lv